

**PROGRAM REALIZACJI PRAKTYK ZAWODOWYCH
DLA ZAWODU TECHNIK INFORMATYK**

Symbol cyfrowy zawodu: 351203

Nazwa zawodu: *technik informatyk*

Kwalifikacje wyodrębnione w zawodzie:

<i>inf.02</i>	<i>Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych</i>
<i>inf. 03</i>	<i>Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.</i>

EFEKTY KSZTAŁCENIA WSPÓLNE DLA OBU KWALIFIKACJI

(BHP). Bezpieczeństwo i higiena pracy

- 1) ochrona przeciwpożarowa, ochroną środowiska i ergonomia/pojęcia;
- 2) prawa i obowiązki pracownika oraz pracodawcy w zakresie bezpieczeństwa i higieny pracy;
- 3) przewidywanie zagrożeń dla zdrowia i życia człowieka

(PDG). Podejmowanie i prowadzenie działalności gospodarczej

- 1) pojęcia z obszaru funkcjonowania gospodarki rynkowej, przepisy prawa pracy, prawa autorskiego;
- 2) analiza działań prowadzone przez przedsiębiorstwa funkcjonujące w branży;

(JOZ). Język obcy ukierunkowany zawodowo

- 1) posługuje się zasobem środków językowych umożliwiającą realizację zadań zawodowych;
- 2) analizuje, interpretuje i formułuje krótkie teksty pisemne i wypowiedzi dotyczące wykonywania typowych czynności zawodowych;
- 3) korzystanie z obcojęzycznych źródeł informacji.

(KPS). Kompetencje personalne i społeczne

- 1) przestrzeganie zasad kultury i etyki;
- 2) planowanie działania i zarządzanie czasem;

KLASA III

inf.02. Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych

1. Przygotowanie stanowiska komputerowego do pracy

- 1) posługiwanie się dokumentacją techniczną urządzeń techniki komputerowej;
- 2) dobieranie urządzenia techniki komputerowej do określonych warunków technicznych;
- 3) montowanie i modernizowanie komputera osobistego;
- 4) instalacja, aktualizacja systemów operacyjnych i oprogramowania użytkowego;
- 5) stosowanie przepisów prawa autorskiego w zakresie dotyczącym systemów informatycznych;

2. Wykonanie lokalnej sieci komputerowej

- 1) topologie sieci komputerowych;
- 2) projekty sieci komputerowych;
- 3) okablowanie sieciowe/w tym pomiary i testy sieci;

3. Eksploatacja urządzeń peryferyjnych i sieciowych

- 1) funkcje, budowa i zasada działania urządzeń peryferyjnych i sieciowych;
- 2) instalacja sterowników urządzeń peryferyjnych systemu komputerowego;
- 3) dobieranie i wymiana materiałów eksploatacyjnych urządzeń peryferyjnych systemu komputerowego;

4. Naprawa urządzeń techniki komputerowej

- 1) posługiwanie się narzędziami do naprawy sprzętu komputerowego;
- 2) tworzenie i przywracanie kopii danych;
- 3) identyfikacja błędów urządzeń techniki komputerowej;
- 4) lokalizacja oraz usuwanie uszkodzenia sprzętowe urządzeń techniki komputerowej;
- 5) sporządzanie kosztów naprawy urządzeń techniki komputerowej.

5. Administrowanie systemami operacyjnymi

- 1) konfiguracja interfejsów sieciowych;
- 2) stosuje zasady udostępniania i ochrony zasobów lokalnych i sieciowych;
- 3) udostępnianie zasobów lokalnie i sieciowo;
- 4) zarządzanie kontami i grupami użytkowników;

KLASA IV

inf. 03 Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.

1. Programowanie aplikacji

- 1) podstawowe zasady programowania/JavaScript, PHP;
- 2) tworzenie instrukcji, funkcji, procedur, obiektów, metod wybranych języków programowania;
- 3) testowanie aplikacji i modyfikacja kodu;

2. Tworzenie i administrowanie bazami danych

- 1) posługiwanie się podstawowymi pojęciami dotyczącymi baz danych;
- 2) projektowanie relacyjnej bazy danych;
- 3) stosowanie lokalnych i sieciowych systemów zarządzania bazami danych;
- 4) importowanie danych do bazy danych i eksportowanie danych z bazy danych;
- 5) tworzenie formularzy, zapytań i raportów do przetwarzania danych;
- 6) zarządzanie systemem bazy danych;
- 7) tworzenie kopii baz danych;
- 8) dokonywanie naprawy baz danych;

3. Tworzenie stron i aplikacji internetowych

- 1) tworzenie projektu graficznego i struktury witryny internetowej;
- 2) wykonywanie strony internetowej zgodnie z projektami;
- 3) stosowanie edytorów spełniających założenia WYSIWYG;
- 4) posługiwanie się hipertekstowymi językami znaczników;
- 5) posługiwanie się kaskadowymi arkuszami stylów (CSS);
- 6) stosowanie elementów grafiki komputerowej i elementów multimedialnych do tworzenia stron internetowych;
- 7) stosowanie reguły walidacji stron internetowych;
- 8) testowanie i publikacja witryny internetowej;

